

## บทที่ 8

### คอนสตรัคเตอร์ (Constructor) และ ดีสตรัคเตอร์ (Destructor)

ในการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ เมธอดที่มีความสำคัญในการใช้งานอีกประเภท ที่เมื่อมีการใช้สร้างเมธอดแบบคอนสตรัคเตอร์ จะมีการเรียกใช้ก่อนเสมอ หรือดิสตรัคเตอร์ จะมีการเรียกใช้เมธอดสุดท้ายเสมอ เมื่อมีการใช้งานผ่านออบเจกต์ หรืออินสแตนซ์ นั้นเอง

#### 8.1 คอนสตรัคเตอร์

คอนสตรัคเตอร์ (constructor) เป็นเมธอดที่มีชื่อเหมือนกับชื่อคลาส ในการพัฒนาโปรแกรมนั้น จะใช้คอนสตรัคเตอร์สำหรับเป็นตัวกำหนดค่าเริ่มต้นให้กับอินสแตนซ์โดยเฉพาะ เมื่อใดก็ตามที่มีการสร้างตัวอินสแตนซ์ด้วยคำสั่ง new คอนสตรัคเตอร์จะถูกเรียกให้ทำงานโดยอัตโนมัติ ซึ่งมีโครงสร้างการทำงานดังตัวอย่าง ตารางที่ 8.1 หรือตารางที่ 8.2

ตารางที่ 8.1 การสร้างคอนสตรัคเตอร์

แถวที่	ประโยคคำสั่ง
1	<?
2	class MyCon
3	{
4	public function MyCon()
5	{
6	echo "Constructor OK";
7	}
8	}
9	\$obj=new MyCon;
10	?>

**ตารางที่ 8.2** การสร้างคอนสตรัคเตอร์ด้วยคำสั่ง \_\_construct

แถวที่	ประโยคคำสั่ง
1	<?
2	class MyCon
3	{
4	public function __construct()
5	{
6	echo "Constructor OK";
7	}
8	}
9	\$obj=new MyCon;
10	?>

**ผลลัพธ์** จากตารางรูปที่ 8.1 และ รูปที่ 8.2

Constructor OK

#### 8.1.1 การทำงานของคอนสตรัคเตอร์

เมื่อมีการสร้างคลาสขึ้นมา และเรียกใช้งานผ่านออบเจกต์ หรือเรียกอีกแบบหนึ่งว่า อินสแตนซ์ คอนสตรัคเตอร์จะถูกเรียกใช้งานโดยอัตโนมัติ โดยไม่ต้องเรียกใช้เมธอดขึ้นมาทุกครั้ง ผ่านออบเจกต์ หรืออินสแตนซ์นั่นเอง ดังตัวอย่างที่ 8.1

**ตารางที่ 8.2** การสร้างคอนสตรัคเตอร์

แถวที่	ประโยคคำสั่ง
1	class MyCon
2	{
3	public \$name;
4	public \$surname;
5	
6	public function MyCon()
7	{
8	\$this->name="นายกอเอ๋อ";
9	echo \$this->name;

10	}
11	}
12	\$obj=new MyCon;
13	?>

### ผลลัพธ์

นายกอเอ๋ย

การสร้างคอนสตรัคเตอร์ต้องกำหนดชื่อเป็นชื่อเดียวกันกับคลาส (บรรทัดที่ 4) และเมื่อมีการสร้างอินสแตนซ์ (บรรทัดที่ 12) และทำการรันโปรแกรมจะได้ผลลัพธ์ดังตัวอย่าง ซึ่งจะเห็นได้ว่าไม่จำเป็นต้องเรียกใช้เมธอด ตัวคอนสตรัคเตอร์จะทำงานโดยอัตโนมัติทันที

ในการสร้างคอนสตรัคเตอร์สามารถกำหนดชื่อเดียวกันกับคลาส หรือจะใช้คำสั่ง `__construct` (อินเดอร์สกออร์ 2 ครั้ง และตามด้วยคำว่า `construct`) ในภาษา php ก็สามารรถเข้าใจว่าเป็นคอนตรัคเตอร์เหมือนกัน ดังตัวอย่างที่ 8.3

#### 8.1.2 การส่งผ่านค่าพารามิเตอร์ของคอนสตรัคเตอร์

จากคุณลักษณะของคอนสตรัคเตอร์ นั่นคือ เป็นเมธอดอย่างหนึ่ง แต่จะแตกต่างกับเมธอดทั่วไปคือ จะถูกเรียกใช้โดยอัตโนมัติ และชื่อจะต้องเป็นชื่อเดียวกับชื่อคลาส หรือ `__construct` แต่เมธอดทั่วไปจะถูกกำหนดขึ้นมาใช้งานเอง ตั้งชื่อตามที่ต้องการ

จากข้างต้นได้คอนตรัคเตอร์ก็คือ เมธอด ดังนั้นสามารถที่จะมีการส่งผ่านค่าพารามิเตอร์ได้เหมือนกันเมธอดทั่วไป (ซึ่งกล่าวไว้ในบทที่ 6) ดังตัวอย่างที่ 8.3

### ตารางที่ 8.3 การส่งผ่านค่าพารามิเตอร์ในคอนสตรัคเตอร์

แถวที่	ประโยคคำสั่ง
1	<?
2	class MyCon
3	{
4	private \$name;
5	private \$surname;
6	
7	public function __construct(\$p_name="", \$p_surname="")
8	{

9	\$this->name=\$p_name;
10	\$this->surname=\$p_surname;
11	}
12	public function getValue()
13	{
14	return \$this->name." ".\$this->surname;
15	}
16	}
17	\$obj=new MyCon("กอเอ๋อ","กอไ้");
18	echo \$obj->getValue();
19	?>

### ผลลัพธ์

กอเอ๋อ กอไ้
-------------

จากบรรทัดที่ 17 เมื่อมีการสร้างอินสแตนซ์ขึ้นมา สามารถที่จะกำหนดค่าเริ่มต้นส่งไปยังคอนสตรัคเตอร์ได้ทันที

## 8.2 ดีสตรัคเตอร์ (Destructor)

คอนสตรัคเตอร์จะทำงานทันทีเมื่อมีการเรียกใช้งานคลาสผ่านอินสแตนซ์ และเมื่อมีการใช้งานผ่านเมธอดต่างเรียบร้อยแล้ว จะต้องมีการปิดการทำงานของการใช้งานคลาส (ในบางกรณี ปิดค่าต่างๆ หลังจากใช้งานต่างๆ เสร็จเรียบร้อยแล้ว) จะมี ดีสตรัคเตอร์ ทำหน้าที่จะปิดการทำงาน ดังตัวอย่างที่ 8.4

### ตารางที่ 8.4 การทำงานของดีสตรัคเตอร์

แถวที่	ประโยคคำสั่ง
1	<?
2	class MyCon
3	{
4	private \$Name;
5	private \$Surname;

6	
7	public function __construct(\$name="", \$surname="")
8	{
9	\$this->Name=\$name;
10	\$this->Surname=\$surname;
11	}
12	
13	public function getValue()
14	{
15	return \$this->Name." ".\$this->Surname;
16	}
17	
18	public function __destruct()
19	{
20	echo " END";
21	}
22	
23	}
24	\$obj=new MyCon("กอเอี๋ย", "กอไ้");
25	echo \$obj->getValue();
26	?>

## ผลลัพธ์

กอเอี๋ย กอไ้ END
------------------